

Initiation Camping « Scout d'un jour »

Réserve aux 10 ans et plus

du Camp de jour 2018 Ste-Justine

Activité gratuite

Une animatrice Scout accompagnée d'un animateur et d'une animatrice du Camp de jour assureront l'animation en plein air et le coucher sous la tente.

Viens vivre des heures de plein air comme les scouts! Au programme : activité thématique, orientation boussole, grand jeu, truc de survie, montage d'un camp, bouffe en plein air, technique d'allumage d'un feu de camp, soirée autour du feu avec animation, astronomie et nuit de camping mémorable. Tu apprendras à vivre avec les autres, à vous entraider, à profiter des forces de l'équipe, tout ça en nature, beau temps mauvais temps. Du plaisir et des découvertes garantis.

Coordonnées de l'activité

Nombre de participants : 15 enfants (10 ans et plus)

Début : lundi 30 juillet à 13h

Fin : mardi 31 juillet à 10h

Endroit : Club de motoneige Langevin, 800, 7^e rang Ste-Justine

MENU offert par l'URLS :

Souper : Pâtes cheddar, brocoli et poulet, avec carottes en crudités (option de pâtes aux fines herbes, petits pois et saumon pour ceux n'aimant pas le premier choix)

Collation : Guimauves et biscuits au chocolat

Déjeuner : Céréales et muffins varié

Les participants avec des allergies alimentaires, les parents devront nous proposer des alternatives pour le souper et le déjeuner.

Matériel (En pièce jointe, vous trouverez le matériel à apporter pour chacun des participants)

Voici le matériel fourni par L'URLS : Tentes, Matelas de sol, Glacière, Réchauds et chaudrons, Assiettes, bols, ustensile et verres, Cordes et bâches, Lampes frontales, Trousse de premiers soins, Le nécessaire pour laver le tout à la fin !

Les enfants inscrits devront être présents avec leur matériel à l'École des Appalaches. Départ à 12h30 en direction du site. À la fin de l'activité, mardi le 31 juillet **à 10h** directement du Club de motoneige Langevin, les parents disponibles pourront ramener leur enfant à la maison. Tous les autres enfants prendront la direction du camp de jour.

Informations www.stejustine.net

Inscription sur Qidigo

(Les parents devront compléter et signer une fiche santé pour chaque enfant. Cette fiche, format papier vous sera remise par l'entremise de votre enfant. Compléter, signer et remettre aux animatrices (teur) du Camp de jour. Nous dirigerons les fiches à L'URLS qui est à l'origine de cette activité gratuite)

30-31 juillet, le camp de jour sera ouvert pour tous les autres enfants. Horaire habituel: de 9h à 12h et de 13h à 16h.

Service de garde: 7h15 à 9h et de 16h à 17h30



SCOUTS[®]
du Canada

CAMP « SCOUT D'UN JOUR »

MATÉRIEL À APPORTER

LE « TRÈS IMPORTANT »

- ✓ 1 sac de couchage
- ✓ 1 sac à dos pour les bagages
- ✓ 1 gourde d'eau PLEINE
- ✓ 1 lunch froid supplémentaire pour le lendemain de l'activité
- ✓ 1 verre ou une tasse boire

VÊTEMENTS

- ✓ 2 chandails
- ✓ 2 pantalons/culottes courtes
- ✓ 1 chandail chaud (polar)
- ✓ Sous-vêtements
- ✓ 2 paires de bas (pas de pieds nus dans les espadrilles)
- ✓ 1 pyjama
- ✓ 1 manteau léger
- ✓ 1 chapeau ou casquette
- ✓ 1 paire de souliers fermés
- ✓ Bottes et vêtements de pluie selon la température

NÉCESSAIRE DE TOILETTE

- ✓ Crème solaire
- ✓ Chasse-moustique
- ✓ Brosse à dents
- ✓ Pâte à dents
- ✓ Mouchoirs
- ✓ Médicaments avec prescription (remettre aux animateurs)
 - Autorisation parentale pour le camp

FACULTATIF, MAIS UTILE!

- ✓ Livre de lecture, carnet de réflexion
- ✓ Lunettes soleil

À ÉVITER

- ✓ Bijoux, montre et tout objet pouvant être perdu facilement.

INTERDIT

- ✓ IPod ou autre gadget électronique (non seulement pour les bris, mais aussi pour vivre pleinement l'expérience!)

À GARDER EN MÉMOIRE!

Beau temps/mauvais temps, on va s'amuser!

Le camp n'est pas une parade de mode ; il est possible qu'on se salisse et/ou que l'on brise un vêtement accidentellement.

Cette liste est à titre indicatif. Le jugement des parents est nécessaire pour ajuster les morceaux et les quantités. C'est vous qui connaissez le mieux votre enfant.



SCOUTS[®]
du Canada

CAMP « SCOUT D'UN JOUR »

HORAIRE

Modèle 1

Grand jeu en après-midi et feu de camp en soirée

13 h	Arrivée des jeunes	20 h 30	Préparation coucher
13 h 15	Mini jeu	21 h	Couvre-feu
13 h 30	Explication et règlements		DODO
14 h	Montage du camp		
15 h	Grand jeu	7 h 30	Lever
17 h	Préparation du souper	8 h	Déjeuner
17 h 45	Souper	8 h 45	Vaisselle
18 h 15	Vaisselle (tout le monde)	9 h	Démontage du camp
18 h 30	Technique de feu	9 h 30	Mini jeu
19 h	Bivouac	10 h	Départ
19 h 15	Jeux autour du feu		

Modèle 2

Technique en après-midi et Grand jeu en soirée

13 h	Arrivée des jeunes	20 h 30	Préparation coucher
13 h 15	Mini jeu	21 h	Couvre-feu
13 h 30	Explication et règlements		DODO
14 h	Montage du camp		
15 h	Technique de construction d'abris avec nœuds	7 h 30	Lever
16 h 30	Jeux divers	8 h	Déjeuner
17 h	Préparation du souper	8 h 45	Vaisselle
17 h 45	Souper	9 h	Démontage du camp
18 h 15	Vaisselle (tout le monde)	9 h 30	Mini jeu
18 h 30	Grand jeu	10 h	Départ

Modèle 3

En cas de pluie abondante

13 h	Arrivée des jeunes	20 h 30	Préparation coucher
13 h 15	Mini jeu	21 h	Couvre-feu
13 h 30	Explication et règlements		DODO
14 h	Montage du camp (technique de bâches)		
15 h	Construction d'abris avec nœuds	7 h 30	Lever
16 h 30	Jeux divers (jeux intérieurs ou en dessous des bâches)	8 h	Déjeuner
17 h	Préparation du souper	8 h 45	Vaisselle
17 h 45	Souper	9 h	Démontage du camp
18 h 15	Vaisselle (tout le monde)	9 h 30	Mini jeu
18 h 30	Grand jeu (si trop de pluie, jeu en dessous des bâches)	10 h	Départ